

1h30 d'atelier
Cycle 3-4 et CAP
Gratuit

Le grand voyage - fiche pédagogique

Les participants à cet atelier sont invités à organiser un voyage vers une destination européenne. Le médiateur leur donne un budget prédéfini, charge à eux de planifier tous les aspects de leur voyage.

I. Déroulé de l'atelier

1. Accueil des participants dans la salle, présentation de l'atelier et constitution des groupes. 10 min.
2. Chaque groupe tire au sort une destination et désigne ensuite une personne en charge du logement, des transports, de la restauration et des loisirs. Chaque aspect du voyage est décidé par groupe, les participants devant faire des choix. 40 min.
3. Une mise en commun est effectuée. Chaque groupe présente sa destination, ses choix avec le budget qui lui est alloué. 25 min.
4. Cette restitution permet également d'aborder des questions qui ont pu être laissées de côté par certains groupe comme la monnaie, le passeport (etc.). 15 min.

II. Buts pédagogiques

- Adopter une démarche transversale pour mener à bien une activité culturelle.
- Agir en groupe, prendre des décisions de manière autonome.
- Appréhender de manière ludique la réalité des circulations au sein de l'Union Européenne.