

1h30 d'atelier
À partir du lycée
Gratuit

Les institutions européennes

- fiche pédagogique

Les participants découvrent les sept principales institutions de l'Union Européenne au cours d'un jeu collectif d'association de descriptions qui permettent d'aboutir à la création de cartes mentales de chaque organisation.

I. Déroulé de l'atelier

1. Accueil des participants, et présentation des temps de l'atelier. 10 min.
2. Chaque participant vient tirer un petit papier descriptif et le lit, chacun son tour. Les autres écoutent la description et vont se positionner devant l'une des 8 tables qui portent toutes le nom d'une institution européenne. C'est la table avec le plus de personnes qui remporte le vote. Si la majorité a raison, c'est gagné. Si la majorité à tort, elle est éliminée pour ce tour, les minorités refont un deuxième choix (etc.) jusqu'à trouver la bonne réponse. Manche après manche, chaque description est placée devant son institution correspondante. 1h-1h10.
3. Conclusion avec quelques rappels de la part du médiateur et prises de photos des cartes mentales réalisées. 10 min.

II. Buts pédagogiques

- Découvrir les institutions européennes de manière ludique.
- Mettre à profit la pédagogie participative et l'intelligence collective pour appréhender la complexité des institutions européennes.